Теоретическая:

1. Git – консольная утилита, для отслеживания и ведения истории изменения файлов в проекте
2. IDEF0 – нотация графического моделирования используемая для создания функциональной модели отражающей структуру и функции системы
3. IDEF3 – стандарт документирования технологических процессов происходящих напредприятии и представляет инструментарий для наглядного исследования и моделирования их сценариев
4. Что позволяет узнать SWOT – анализ позволяет узнать сильные и слабые стороны, возможности и угрозы связанные с планированием проекта
5. Ревьирование кода – систематическая проверка исходного кода программы с целью обнаружения и справления ошибок
6. IDE – это единая среда разработки, которая используется разработчиками для создания различного ПО
7. Валидация на стороне клиента – проверка данных на стороне клиента в веб браузере
8. Валидация на стороне сервера – проверка данных путем отправки данных на сервер для получения обратного ответа с сообщением о том что нужно исправить